<u>INSTRUCCIONES DE REGATA</u> (modificadas de las de cybersea. Espero que el amigo KRESALA no se moleste)&#65533; &#65533; <hr id="null" /> <u>1 REGLAS</u><u> </u> 1.1 El I TROFEO&#65533;CA&#65533;VERAL DE LEON VSK es una regata por equipos que se regir&#65533;y correr&#65533;bajo las reglas de FLOTA.

1.2 La regata se correr&#65533;con la &#65533;ltima versi&#65533; del Virtual Skipper (VSK5) tanto en formato CD como&#65533;online, tambi&#65533; se correr&#65533;con la versi&#65533; 32&#65533; America's Cup que tenga instalado el parche de actualizaci&#65533; a VSK5.

1.3 La regata se regir&#65533;por las reglas del juego VSK5. Por este motivo, el Host de la regata pondr&#65533;el nivel de reglas en COMPLETAS (AUTO) al iniciar la regata.

1.4 Si alguien se cae del juego, pierde la conexi&#65533; o no sincroniza durante la regata o la presalida, ser&#65533;considerado como DNF. En el caso de que sea el Host el que caiga, se repetir&#65533;la regata a ser posible con otro Host. <hr /> <u>2 ELEGIBILIDAD</u> 2.1 Esta regata se encuentra abierta a cualquier miembro inscrito en www.clasevictoria.com &#65533; <hr id="null" /> <u>3 BARCOS</u> 3.1 El Trofeo se correr&#65533;en el VSK con los ACC&#65533;los mi&#65533;coles, de 22:15 a 23:30,&#65533;a partir del 5 de Mayo de 2010 y en CA&#65533;VERAL DE LE&#65533; con los&#65533;CLASE VICTORIA el 19 y 20 de junio de 2010. &#65533; <hr id="null" /> <u>4 INSCRIPCI&#65533; DE PARTICIPANTES</u> 4.1 Cada desafiante presentar&#65533;un equipo compuesto como m&#65533;imo por 8 regatistas.

4.2 Los&#65533;capitanes de cada equipo&#65533;actuar&#65533; como coordinadores y&#65533;portavoces. En la Fase Previa y en la primera fase Jos&#65533;Mar&#65533; ZEPHYROS y Andr&#65533; COKE ser&#65533; los capitanes. En el resto de las fases est&#65533;por ver. 4.3 El listado de los participantes estar&#65533;cerrado antes de las 24 horas del d&#65533; 10 de Mayo, para ello cada capit&#65533; har&#65533;llegar una copia del mismo al otro equipo. Si no hay acuerdo&#65533;los equipos se formar&#65533; a partir del orden de&#65533;la Clasificaci&#65533; de la I COPA CLASE VICTORIA VSK y de la&#65533;inscripci&#65533; de los nuevos participantes (posiciones impares con ZEPHYROS y pares con COKE). 4.4 No se permitir&#65533; los cambios de tripulantes una vez haya comenzado la primera manga del campeonato.

4.5 Todos los miembros de cada equipo deber&#65533;n usar la misma textura, que ser&#65533; &#65533;nica para su equipo. Los nick&#65533;s empleados tendr&#65533; el siguiente formato:
 <blockquote> Z-NICK (miembros del equipo de ZEPHYROS) o C-NICK (miembros del equipo de COKE). </blockquote> &#65533; <hr id="null" /> <u>5 CALENDARIO</u> 5.1 FASE PREVIA: Ensayos de regatas por equipos con los ACC: 5 de Mayo de 2010. 5.2 PRIMERA FASE: Desaf&#65533;&#65533;Campeones de la I Copa Clase Victoria VSK. Capitanes de Equipos: ZEPHYROS y COKE: 12, 19 y 26 de Mayo de 2010. 5.3 SEGUNDA FASE: Desaf&#65533; Campeones Provinciales Clase Victoria Espa&#65533; 2009-2010. Capitanes de Equipos: Los Campeones (o representantes) de MADRID, HUELVA y CADIZ: 2, 9 y 16 de Junio de 2010. 5.4 FASE FINAL: Desaf&#65533; con los VICTORIAs en la laguna de CA&#65533;VERAL DE LE&#65533;: 19 y 20 de Junio de 2010. &#65533; <hr id="null" /> <u>6 MODIFICACIONES A LAS INSTRUCCIONES DE REGATA Y AVISOS A LOS PARTICIPANTES</u>&#65533; 6.1 Cualquier modificaci&#65533; de las IR y avisos a los participantes se anunciar&#65533;al menos 6 horas antes del comienzo de la primera prueba del d&#65533; en la p&#65533;ina web www.clasevictoria.com. &#65533; <hr id="null" /> <u>7 FORMATO DE COMPETICI&#65533; Y RECORRIDOS</u> 7.1 Se navegar&#65533;en flota y en modo T&#65533;TICO. En principio ser&#65533;un GRUPO UNICO compuesto como m&#65533;imo por 16 barcos.

7.2 Las regatas se correr&#65533; en el sistema de privado con la siguiente contrase&#65533;: Ca&#65533;veral (con la C en may&#65533;scula).

7.3 El&#65533;recorrido ser&#65533;el mismo para las 6 mangas (barlovento-sotavento tipo &#65533;bast&#65533;&#65533;) cambiando &#65533;nicamente las condiciones meteorol&#65533;icas. Los recorridos est&#65533; publicados en la web para poder entrenar en ellos.
&#65533; Al crear las regatas los Host deber&#65533; introducir los siguientes datos: Nombre de la regata:&#65533;I TROFEO&#65533;CA&#65533;VERAL DE LEON VSK Contrase&#65533;: Ca&#65533;veral
Contrase&#65533; espectadores: Ninguna
M&#65533;. jugadores: 16
M&#65533;. espectadores: 3
Modo Regata: Flota
Nivel de Reglas: COMPLETAS (AUTO)
Modo: TACTICO
Modo Liga: FORZADO &#65533; <hr id="null" /> <u>8 PUNTUACI&#65533; Y CLASIFICACIONES</u> 8.1 Se

aplicar&#65533;el Ap&#65533;dice A y el Sistema de Puntuaci&#65533; Baja descrito en el ap&#65533;dice A4 del RRV, as&#65533;como la puntuaci&#65533; descrita en los ap&#65533;dices D3 y D4. 8.2 Las puntuaciones ser&#65533; igual al puesto de llegada. El ca&#65533;o antes o durante la regata (DNF) obtendr&#65533;los puntos del &#65533;ltimo barco en terminar m&#65533; uno. Los no presentados (DNC) tendr&#65533; la puntuaci&#65533; igual al n&#65533;mero de inscritos m&#65533;&#65533;uno.

8.3 No habr&#65533; descartes.

8.4 Los capitanes de cada equipo ser&#65533; los responsables de mandar la foto con las clasificaciones a <u>osopolarjoaquin@hotmail.com</u>, indicando en la misma foto quienes son los ca&#65533;os y los no presentados de ambos equipos. El formato del nombre de la foto ha de ser el siguiente:
dia5 primera manga.jpg (ejemplo)

8.5 Se realizar&#65533; dos&#65533;clasificaciones: una individual (a t&#65533;ulo informativo)&#65533;y otra por equipos, que&#65533;ser&#65533;la que determine el ganador del I TROFEO CA&#65533;VERAL DE LEON. 8.6 Para la clasificaci&#65533; por equipos tan s&#65533;o se sumar&#65533;&#65533;los&#65533;3 primeros puestos de cada equipo, contando su posici&#65533; real obtenida teniendo en cuenta a todos los participantes. El equipo que consiga menos puntos es el ganador de la prueba. Si las puntuaciones&#65533;son iguales, gana el equipo al que no pertenezca el barco que ha obtenido el primer lugar." 8.7 Cuando dos&#65533;equipos compiten en una serie, el ganador ser&#65533;el equipo que consiga el mayor n&#65533;mero de pruebas ganadas.&#65533;A igualdad de pruebas ganadas&#65533;el equipo ganador ser&#65533;l que obtenga la&#65533;menor cantidad total de&#65533;puntos y, si a&#65533;n as&#65533; permanecen empatados, ganar&#65533;el equipo que gane&#65533;la&#65533;&#65533;ltima prueba&#65533;de la serie.
 <hr id="null" /> <u>9 PROTESTAS.</u> 9.1 Las protestas y penalizaciones las har&#65533;el propio juego sin posibilidad de reclamaciones. Por este motivo, el Host de la regata pondr&#65533;el nivel de reglas en COMPLETAS (AUTO) al iniciar la regata.

9.2 No est&#65533;permitido perdonar penalizaciones; en caso de producirse, se descalificar&#65533;al que la perdone y ser&#65533;inmediatamente expulsado de la partida. <blockquote> La &#65533;nica penalizaci&#65533; que esta permitida la cancelaci&#65533; es la impuesta por la regla 17,1 ya que es un fallo del propio juego, para conseguir la cancelaci&#65533; hay que avisar en el Chat del juego y pedir la cancelaci&#65533; diciendo que es por la 17,1, ya que el que debe quitar la penalizaci&#65533; puede que no se haya dado cuenta que es por la 17,1. </blockquote> 9.3 S&#65533;o se aceptar&#65533; protestas fuera del &#65533;bito de la partida en casos especiales y graves de mal comportamiento seg&#65533;n la regla 69.1 del RRV. El comit&#65533;de protesta lo formar&#65533; los capitanes de cada equipo m&#65533; un miembro de cada equipo, no estando permitido ser de este comit&#65533;si se esta implicado en la protesta, teniendo que ser sustituido por otro miembro del equipo. &#65533; <hr id="null" /> <span class="ff2 fc3 fs12 fb fi

fu "><u>10 RESTRICCIONES, DEPORTIVIDAD Y BUEN HACER MARINERO.</u> 10.1 Para garantizar que durante el desaf&#65533; reine la deportividad y las buenas maneras, se establecen las siguientes restricciones:

a) El Chat del juego ser&#65533;&#65533;nicamente utilizado por los capitanes para coordinar los asuntos de las regatas y para pedir las cancelaciones de la regla 17.1.

b) Quedan prohibidas las siguientes acciones:
- Acosar en la presalida para buscar deliberadamente una PEN.
- Detener el barco durante la regata para &#65533;esperar&#65533; y detener a un contrincante.
- Alterar el rumbo bruscamente para buscar una PEN.
- Pasar francamente un layline para impedir a otro barco que vire
- Cualquier otra acci&#65533; no contemplada anteriormente que no se har&#65533; en una regata de flota y que busque mas perjuicio para otro barco que beneficio propio.

c) Si est&#65533;permitido:
- Realizar todas las viradas necesarias para marcar o desventar.
- Dejar pasar a un compa&#65533;ro de equipo. &#65533; <hr id="null" /> <u>11 RESERVAS:</u> La organizaci&#65533; se reserva el derecho de cambiar las presentes instrucciones en todo lo que estime oportuno con la finalidad de llevar a buen t&#65533;mino el presente Trofeo. &#65533;