

## **Tomar la baliza de sotavento**

Escrito por Joaquín

Viernes, 16 de Abril de 2010 15:52 - Actualizado Viernes, 16 de Abril de 2010 16:29

---

<p>En la baliza de sotavento, al llegar a la zona de 4 esloras (radio control), ambos barcos están comprometidos. El barco rojo (exterior) debe dar al barco azul (interior) espacio para <strong>rodear</strong> la baliza</p><p><a href="http://game.finckh.net/situat/tit\_esp/l32\_s.htm" target="\_blank"></a></p><p>Si Azul (interior) no rodea la baliza según el buen hacer marinero y se toma más espacio del necesario rojo (exterior) puede pedir espacio a azul, obligándole a orzar para que navegue a su rumbo mientras está tomando la baliza.</p><p><a href="http://game.finckh.net/situat/tit\_esp/m11\_s.htm" target="\_blank"></a></p><p>Ver también <a href="http://game.finckh.net/reg\_esp/cases/cass25.htm" target="\_blank">Caso 25</a></p><p>Aunque para mayores, vean también el <a href="http://game.finckh.net/reg\_esp/cases/cass75.htm" target="\_blank">Caso 75</a> y el <a href="http://game.finckh.net/reg\_esp/cases/cass86.htm" target="\_blank">Caso 86</a></p>